

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 1

KONSTANTE GESCHWINDIGKEIT 1

Versuche, eine Strecke von 100 m mit einer konstanten Geschwindigkeit von **1 m/s** (ein Meter pro Sekunde) zu gehen/laufen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 3

KONSTANTE GESCHWINDIGKEIT 3

Versuche, eine Strecke von 100 m mit einer konstanten Geschwindigkeit von **3 m/s** (zwei Meter pro Sekunde) zu gehen/laufen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 2

KONSTANTE GESCHWINDIGKEIT 2

Versuche, eine Strecke von 100 m mit einer konstanten Geschwindigkeit von **2 m/s** (zwei Meter pro Sekunde) zu gehen/laufen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 4

KONSTANTE GESCHWINDIGKEIT 4

Versuche, eine Strecke von 100 m mit einer konstanten Geschwindigkeit von 5 km/h mit dem Fahrrad zu fahren.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 5

KONSTANTE GESCHWINDIGKEIT 5

Versuche, eine Strecke von 100 m mit einer konstanten Geschwindigkeit von 10 km/h mit dem Fahrrad zu fahren.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 7

QUADRAT 1

Versuche, ein Quadrat von 10 m x 10 m zu gehen/laufen. Du kannst die Funktion „Fläche berechnen“ zur Kontrolle benutzen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 6

KONSTANTE GESCHWINDIGKEIT 6

Versuche, eine Strecke von 100 m mit einer konstanten Geschwindigkeit von 15 km/h mit dem Fahrrad zu fahren.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 8

QUADRAT 2

Versuche, ein Quadrat von 15 m x 15 m zu gehen/laufen. Du kannst die Funktion „Fläche berechnen“ zur Kontrolle benutzen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER

AUFTRAG 9

RECHTECK 1

Versuche, ein Rechteck von 10 m x 15 m zu gehen/laufen. Du kannst die Funktion „Fläche berechnen“ zur Kontrolle benutzen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER

AUFTRAG 11

GESCHICHTEN NACHSPIELEN 1

Spiele folgende Geschichte nach:

10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
5 Sekunden Pause
20 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
5 Sekunden Pause
10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER

AUFTRAG 10

RECHTECK 2

Versuche, ein Rechteck von 10 m x 20 m zu gehen/laufen. Du kannst die Funktion „Fläche berechnen“ zur Kontrolle benutzen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER

AUFTRAG 12

GESCHICHTEN NACHSPIELEN 2

Spiele folgende Geschichte nach:

20 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
5 Sekunden Pause
10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
5 Sekunden Pause
10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 13

GESCHICHTEN NACHSPIELEN 3

Spiele folgende Geschichte nach:

10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
5 Sekunden Pause
10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
5 Sekunden Pause
20 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 14

GESCHICHTEN NACHSPIELEN 4

Spiele folgende Geschichte nach:

10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
10 Sekunden Pause
10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)
10 Sekunden Pause
10 Sekunden Gehen mit 1 m/s (ein Meter pro Sekunde)

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 15

SCHULWEG 1

Zeichne deinen Schulweg auf. Versuche, verschiedene Teilstrecken unterschiedlich schnell zu gehen.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 16

SCHULWEG 2

Zeichne deinen Schulweg auf. Baue absichtlich Pausen ein und lass die anderen herausfinden, wo du Pausen gemacht hast.

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 17

BESCHLEUNIGUNG 1

Versuche, zu Fuß möglichst gleichmäßig zu beschleunigen (aber nicht möglichst schnell!).

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 18

BESCHLEUNIGUNG 2

Versuche, mit dem Fahrrad möglichst gleichmäßig zu beschleunigen (aber nicht möglichst schnell!).

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 19

FLÄCHENBERECHNUNG 1

Messe mit dem GPS-Empfänger die Fläche eines Gummiplatzes aus. Merke dir das Ergebnis, es wird nicht gespeichert!

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.

GPS-EMPFÄNGER AUFTRAG 20

FLÄCHENBERECHNUNG 2

Messe mit dem GPS-Empfänger die Fläche eines Fußballplatzes aus. Merke dir das Ergebnis, es wird nicht gespeichert!

Denke daran, am Anfang die alte Trackaufzeichnung zu löschen und am Ende zu speichern.